Nuestra aplicación ya está agarrando forma.

No ya tenemos los links funcionando y todo se ve bien.

Ahora vamos a trabajar con la parte de diseño de la pantalla de los héroes.

Yo quiero usar más tarjetas para aprovechar las características del busto a cuatro búsquense cards aquí

en la documentación acuerdense a cuatro.

Esto no está en el precio.

Las tarjetas son estas cosas.

Son estos tarjetitas que se vienen bien bonitos y bien hechos.

También me encanta usar estas tarjetas Pero vayámonos hasta el final hay mucha documentación de nuestras

getas mucho mucho mucho.

Vamos al final y quiero que miren esta parte de acá se pueden hacer algo muy parecido a Pinterest y

si no conocen Pinterest vale la pena.

Pero estos son sistemas de tarjetas que se adapta dependiendo de la ubicación o dependiendo del contenido.

Muy elegante.

Vamos a hacer nuestra página utilizando estas tarjetas para hacer esta información para mostrar todo

este contenido es necesario todo este montón de código.

Obviamente se ve mucho pero no lo vamos a copiar completamente.

Primero que nada quiero que observen las clases.

Primero viene Class Card columns.

Empecemos con esa parte.

Eso lo vamos a poner héroes en héroes componen y aquí vamos a poner lo siguiente Un H1 diciendo Héroes

Héroes y hagamos un mismo molde.

Héroes de Marvel y DC y vice a que no se sientan ofendidos hay gente que gusta más Marvel gente que

le gusta más.

Si se hubiera puesto sólo uno de uno pues ahí se hubieran revuelto bien ahora aquí adentro vamos a poner

RIP class.

Las columnas estas ya tenemos esa primera parte.

Si vemos el código nada más debería aparecer el título no nada del otro mundo.

Ahora la tarjeta que yo quiero usar es esta es la tercera porque es la que tiene un espacio para una

imagen tiene un título un contenido un pie y un pie.

La tercera es ésta de aquí estar aquí es cómo se que es esa pues bueno la experiencia pero ustedes se

fijan es la única que dicen las Súper 3 3 minutos sacó cuando terminó solo es la única que tiene eso

ahí está acá.

Ahí estaban los tres minutos entonces Copping se Cartoixa la tarjeta.

Si no pues hoy tampoco le pasó el video y la copia.

Es todo lo que vamos a empezar a trabajar con este diseño en el Source de la imagen.

Vamos a poner lo siguiente Vamos a ponerlo en duda orita sólo para hacer el diseño.

Pongamos la de Aquaman.

Aquaman PNG entonces esto se encuentra en assets plica y M.G. explica Aquaman.

Aquaman puto PNG.

Lo demás lo voy a dejar así saber debería de aparecer la imagen de esta forma perfecta.

Si llegáramos nosotros duplicamos este contenido web ponerlo varias veces x cantidad de veces.

Quiero que vean que lo que pasa se muestra en todas nuestras tarjetas.

De esa forma bien ordenada en este punto lo único que debíamos de bueno lo único que debería de variar

es el contenido de cada una de las tarjetas para ese contenido.

Vamos a utilizar un servicio.

Por qué un servicio no directamente variable de componente.

Porque la idea de cuando tengamos nuestros o que tengamos data o nos peguemos a un servidor o consumamos

APIs.

Todo debería ser utilizado a través de servicios y mi objetivo es tratar de enseñarles lo más por decirlo

así lo más práctico posible.

Ok vamos a empezar a trabajar y en el siguiente video appreciate de que quiten el video hagamos que

la página llegue un poquito más abajo porque no me gusta que si que se pegue tanto.

Entonces vámonos aquí al estilo a los estilos y pongamos en el body body un baby boom de unos 50 píxeles.

Cómo se ve saber hasta ahí es para que no se mire tan pegado y pongámosle un botón que nos va a permitir

redireccionar a la página donde vamos a ver la vida o la información completa de éste.

De este héroe para poner botón nos vamos a ir.

Bueno aquí hay un montón de botones sólo dejemos una tarjeta antes de que el fin del block pongamos

un botón un botón con la clase en MTM outlet Primary Memory y en la información del botón o el contenido

del botón será ver más grandes cambios.

Vamos a ver otra vez solo haría parecer una o que el botón No me gusta.

Vamos a hacer que el botón sea completo PTM Block que si no y ahí sí me gusta como se ve hecho este

botón debería ser azul pongamos azul también eso está en el bar no se opone al HTML.

Ese es el botón que se encuentra aquí.

Outlet Success outlet eso es todo.

Ahora sí ya tenemos nuestra página lista para usar el servicio que nos permitirá llenarla y llenar la